



Liga Deportiva Parroquial Mulaló

HOJA DE VOCALÍA No. 141

Categoría: Segunda Fecha: Sábado - Marzo 28, 2026 Hora: 14:00 Cancha: Las Americas (La Victoria)

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 5 Vocal: C.D. Necaxa | Segunda

BARCELONA					
					1
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					481 - Luis Narvaez
✓					1045 - Steven Benitez
✓					1490 - Hector Vega
✓					1491 - Olguer Vega
✓					1492 - Ciro Vega
✓					1508 - Hugo Saragosin
✓					1723 - Serguio Guamani
✓					2199 - Oscar Zambrano
✓					2205 - Luis Llano
✓		⚽x1			2207 - Darwin Paca
✓					2208 - Freddy Llano

Jugadores sancionados en la vocalía No. 141

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

RIVER PLATE					
					5
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					210 - Angel Perez
✓					259 - Edison Romero
✓					266 - Juan Espinosa
✓					462 - Danny Narvaez
✓		⚽x1			463 - Marlon Narvaez
✓		⚽x1			497 - Danny Suntasig
✓		⚽x3			502 - Carlos Narvaez
✓					1711 - Ricardo Chicaiza
✓					2156 - Pablo Zambrano
✓					2157 - Edison Guanoluisa
✓					2159 - Alan Guanoluisa
✓					2163 - Hendy Perez

Jugadores sancionados en la vocalía No. 141

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Parroquial Mulaló, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Parroquial Mulaló.



Liga Deportiva Parroquial Mulaló
HOJA DE VOCALÍA No. 141

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Barcelona (1) - River Plate (5), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: C.D. Necaxa

Nombre: Juan Perez

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: Marco Gavica